

Yönerge

Gelecek için 6 Anahtar

Etkinlik: Gelecek için 6 Anahtar

Malzeme: Her öğrenci için "Gelecek için 6 Anahtar" çalışma kağıdı, kalem

Yaş Grubu: 12-14 yaş

Amaç: Çocuklar sorumlu tüketim davranışlarını öğrenirler, çocuklar tutumlu davranmanın hem aile bütçesine hem de çevresine karşı sorumlu bir davranış olduğunu kavrarlar.

Uygulama:

1. Çocuklarla hem çevreyi korumanın hem de masrafları azaltıp birikim yapmanın 6 anahtar davranışı paylaşılır
2. Çocuklara anahtar davranışlar ilgili örnekler verilir.
3. Ardından çocukların kendi gündelik hayatlarından bu 6 anahtar davranışa örnekler vermeleri istenir.



GELECEK İÇİN 6 ANAHTAR!

Hem çevreyi korumanın hem de masrafları azaltıp birikim yapmanın 6 anahtar davranışını sizlerle paylaşıp örnekler verdik :) Haydi sen de bizimle bu 6 anahtar davranış için neler yapabileceklerini paylaş.

Bir pet şişeyi atmak yerine tekrar doldurmak gibi bir eşyayı tekrar kullanmak veya amacı dışında başka bir amaçla kullanmak.

YENİDEN KULLAN

Bir eşyayı veya ürünü başka bir şeye dönüştürmek. Atık kumaşların araba sektöründe kullanılması gibi, camların yeniden cam olarak kullanılması gibi.

GERİ DÖNÜŞTÜR

Tamir edip kullanmaya devam etmek. Örneğin, kesmeyen bıçağı atmak yerine bileylemek.

TAMİR ET

Kaynakları harcamamak, çevreyi korumak ve birikim yapabilmek için kullanılan malzeme ve enerjiyi azaltmak, tüketimi azaltmak. Örneğin zorunlu olmadıkça tek kullanımlık plastik kullanımını azaltmak.

AZALT

İhtiyacınız olmayan veya insanlara ve çevreye zararlı ürünler satın almayı reddetmek. Örneğin pipet kullanmayı reddetmek.

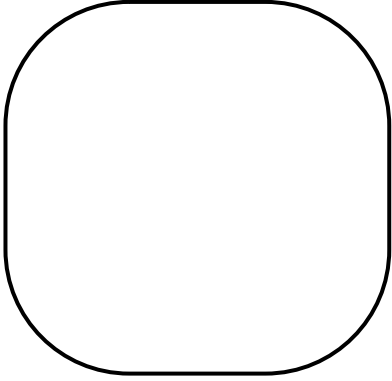
REDDET

Satın almadan, atmadan veya bir şey yapmadan önce düşünmek ve kendi kendine "nasıl daha az enerji ve maliyetle yapabilirim? Buna ciddi ihtiyacım var mı diye sormak

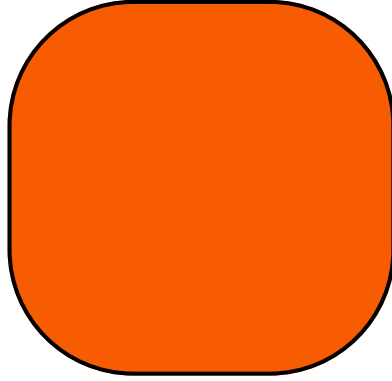
TEKRAR DÜŞÜN

GELECEK İÇİN 6 ANAHTAR!

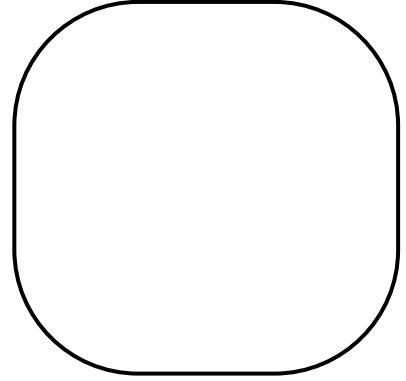
Şimdi sıra sende bizimle bu 6 anahtar davranış için neler yapabileceklerini paylaş.



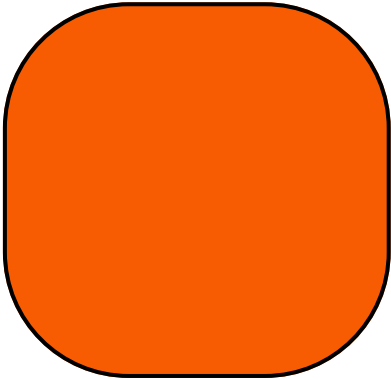
YENİDEN KULLAN



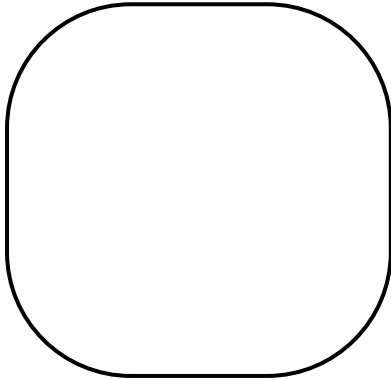
GERİ DÖNÜŞTÜR



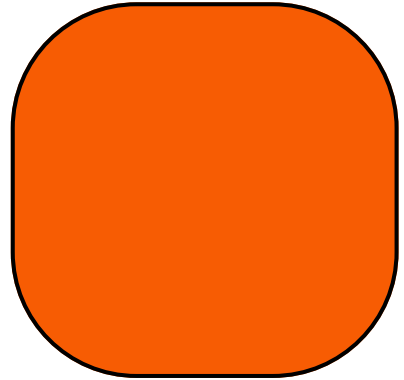
TAMİR ET



AZALT



REDDET



TEKRAR DÜŞÜN